



ACADEMY SYLLABUS

3D CGI & VFX COURSE

סילבוס קורס VFX & CGI

מודול 1: מבוא ל- VFX & CGI

במודול זה נכיר את עולם ה-CGI וה-VFX ונבין את התפקיד המשמעותי שלהם בעולמות הפרסום והמדיה החברתית. המודול כולל סקירה של ההיסטוריה והאבולוציה של התחום, דוגמאות לפרויקטים בולטים, ושימושים יצירתיים לעיצוב גרפי דינמי בתוכן שיווקי. המודול יספק בסיס תיאורטי לתחומים שנעמיק בהם בהמשך.

מודול 2: יסודות After Effects

מודול זה מתמקד ברכישת יסודות העבודה בתוכנת After Effects שהיא כלי מרכזי בתעשיית ה-VFX-תכני המודול כוללים:

- הבנת ממשק העבודה והשימושים השונים שלו.
- טכניקות עבודה בסיסיות כמו ייבוא חומרים, עבודה עם שכבות ושימוש באפקטים בסיסיים.
- יצירת אנימציות ראשוניות עם Keyframes המודול משלב תרגול מעשי ליצירת אנימציות בסיסיות והבנה עמוקה של תהליכי עבודה יומיומיים בתוכנה.

מודול 3: עבודה עם Element 3D

מודול זה עוסק בפלאגין Element 3D המאפשר שילוב תלת-ממד בתוך After Effects

הכרת הכלים המרכזיים בפלאגין: ייבוא אובייקטים, עבודה עם טקסטורות, ותאורה מתקדמת.

יצירת סצנות דינמיות עם תלת-ממד ואפקטים מיוחדים.

תרגילים מגוונים, כמו יצירת לוגו עם תאורת LED, יצירת רקעים משתקפים ושימוש באנימציות חומרים. מודול זה יספק לך יכולת לשלב תלת-ממד בפרויקטים דיגיטליים, תוך שיפור היכולות הוויזואליות של העבודה שלך.

מודול 4: שילוב אלמנטים תלת-ממדיים בוידאו

מודול מתקדם שמתמקד בשילוב בין וידאו ואלמנטים תלת-ממדיים:

- Tracking Video: איך להטמיע אובייקטים תלת-ממדיים בתנועה חלקה על גבי וידאו מצולם.
- עבודה על פרויקטים כמו הוספת שלט על בניין או יצירת אנימציות של אובייקטים דינמיים.
- שימוש בטכניקות מתקדמות כמו עבודה עם מסכות, אפקטים מיוחדים, ושיפור המראה הכללי של הפרויקט.
- המטרה היא ליצור סצנות מציאותיות שמשלבות באופן מושלם אלמנטים ממוחשבים עם חומרי גלם מצולמים.

מודול 5: טקסטורות חיות ועבודה עם אובייקטים מורכבים

במודול זה נתמקד ביצירת חומרים וטקסטורות חיות וכן עבודה עם אובייקטים תלת-ממדיים מורכבים.

- שילוב אפקטים כמו עשן, השתקפויות, ותאורה.
- עבודה על פרויקטים מתקדמים כמו יצירת רכב דינמי או אובייקטים עם תנועות ריקוד באמצעות Mixamo
- נלמד כיצד לעבוד עם קבוצות (Groups) שכבות משנה (Sub-Objects) ותעלות נוספות (Aux Channels) כדי ליצור סצנות מורכבות ואפקטיביות.

מודול 6: בלנדר (Blender)

היכרות עם תוכנת Blender כלי עוצמתי למידול ואנימציה.

- הבנת הממשק והכלים הבסיסיים של התוכנה.
- עבודה על פרויקטים הכוללים פיזיקה דינמית (למשל, בדים, נוזלים, ושברים).
- שילוב אנימציות מתקדמות בשיתוף עם After Effects מודול זה שם דגש על פיתוח יצירתיות בעבודה עם תוכנה חופשית ועוצמתית.

מודול 7: פרויקטים מורכבים

מודול זה מיועד ליישום הידע שנצבר בפרויקטים רחבי היקף.

- שימוש בסקריפטים כמו ORIENT WORLD SCRIPT לשיפור הדיוק והאפקטיביות בעבודה.
- תרגול עבודה על פרויקטים "חיים" המדמים עבודה מול לקוחות בתעשייה.

מודול 8: פרויקט סיום

הכנת פרויקט אישי מסכם שמטרתו להציג את כל היכולות והכישורים שנרכשו במהלך הקורס.

- בחירת פרויקט ייחודי על פי תחומי עניין אישיים.
- שימוש בכל הכלים והתוכנות שנלמדו בקורס ליצירת תוצאה מקצועית.
- הגשת הפרויקט וקבלת משוב מפורט ותעודה מסכמת.

מודול 9: בונס – אנימציה מבוססת AI

מודול זה עוסק בטכנולוגיות החדשניות של אנימציה מבוססת AI .

- הכרת כלי AI מובילים לאנימציה.
- שילוב AI בתהליכי עבודה ליצירת תנועה ודיאלוגים טבעיים.
- תרגול יצירת פרויקטים בשילוב טכנולוגיות חדשניות שיעניקו יתרון תחרותי בשוק.

דגשים:

- תוכנת After Effects – **אינה כלולה בעלות הקורס ויש לרכוש אותה בנפרד (21 דולר לחודש או 240 דולר שנתי).**
 - תוכנת Photoshop - **אינה כלולה בעלות הקורס ויש לרכוש אותה בנפרד (20 דולר לחודש).**
- יש לציין כי עבור 2 התוכנות קיימות הנחות סטודנט (עד 65%), יש לבדוק באתר הרשמי של כל חברה את התנאים לטובת קבלת ההנחה.